

(1) 慰
 (2) 緯度
 (3) 平穩
 (4) 巧
 (5) ひあ

二
 問一 A ア
 B ウ
 C イ
 2点×3
 2点×5

問二 1 欲望
 2 錯覚
 3点×2

問三 イ
 問四 イ
 2点×2

問五 ケータイと腕時計は
 技術の進歩が人間の生き様や感覚
 に変化をもたらし、た例である
 という点で似ている。
 同意可 6点

問六 後
 2点
 問七 イ
 3点
 2点×4

三
 問一 イ
 問二 日本舞踊
 3点×2

問三 a ウ
 b ア
 2点×2

問四 竹刀のささくれを修理する作業()
 同意可 3点

問五 ように なって きたら 続ける のであって、勝てる
 剣道が好きだから、勝てる
 同意可 6点

四
 問一 ウ
 3点
 問二 a えもいわず
 b やんごとなかりけり
 2点×2

問三 鬼ども
 問四 忠行
 3点×2

問五 ウ
 4点
 問六 ウ
 3点

受験番号
 番

氏名

得点
 100
 20
 35
 35
 10